

AANIMASI KARTUN CRAYON SHINCHAN DENGAN MENGUNAKANMACROMEDIA FLASH MX

ALIA SUNARYATI, IDA ASTUTI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini penulis membahas tentang cara-cara pembuatan Animasi Kartun Crayon Shinchon dengan menggunakan Macromedia Flash MX dan bekerja dibawah sistem operasi Windows 98. Movie Flash MX terdiri atas grafik, teks, animasi dan aplikasi, semuanya tetap mengutamakan grafik berbasis vektor sehingga pengaksesannya lebih cepat dan akan terlihat halus pada skala resolusi layar berapapun. Selain itu juga mempunyai kemampuan untuk mengimpor suara dari aplikasi diluarnya. Animasi yang dibuat oleh penulis ini merupakan penggabungan dari 18 (delapan belas) gambar yang diberi efek gerak, warna dan suara. Beberapa fasilitas digabungkan dalam satu proses animasi. Animasi perlu diorganisasi agar proses animasi masing-masing objek sesuai dengan yang diharapkan.