

# **MEMBANGUN APLIKASI DENGAN FITUR ANIMASI MENGUNAKAN SWISHV2.0**

**ANGGA PRATAMA, JUNIAR GANIS,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : animasi

Abstraksi :

Suatu aplikasi yang berbasis multimedia dan memiliki fitur animasi dimaksudkan untuk menarik user agar lebih tertarik dalam menggunakan aplikasi tersebut disamping untuk memberi alternatif lain kepada user dalam memilih aplikasi yang ada selama ini. Berdasarkan hal tersebut, penulis berusaha untuk memberikan informasi bagaimana langkah-langkah dalam pembuatan atau membangun suatu aplikasi animasi yang menarik dengan tampilan yang cukup dinamis dan semenarik mungkin dimana dalam hal ini penulis mengambil contoh dalam pembuatan aplikasi horoscope dengan menggunakan Swish v2.0.