

PEMBUATAN GAME BOLA-BOLA BASKET V.1MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

CITRA HARFIANTO ADISUKMO, RIYANTI SUNDARI,SKOM,MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2003

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Saat ini komputer telah dilengkapi dengan alat multimedia, yang menunjukkan penambahan fungsi sebagai media penghibur para pengguna komputer agar tidak merasa jenuh di depan komputer. PC Game atau permainan yang menggunakan media komputer adalah sebuah aplikasi hiburan dalam komputer yang menjadi salah satu alternatif untuk mengurangi kejenuhan pengguna komputer dan merupakan hiburan bagi yang memainkannya. Penulisan ilmiah ini menerangkan proses pembuatan sebuah Game Bola-Bola Basket V.1. Selain dapat meghibur, Game ini melatih pengembangan kreatifitas serta pelatihan konsentrasi bagi yang memainkannya. Untuk merancang game ini, penulis membaca buku-buku Flash dan mempelajari contoh-contoh animasi Flash yang ada di Internet. Penulis menggunakan fasilitas Actionscript atau bahasa pemrograman Flash yang memudahkan untuk pembuatan game interaktif.