

# **APLIKASI BELAJAR MENGENAL SERANGGA DENGAN MACROMEDIA FLASHMX**

**ARIESTAWATY FAJARRIANI, RINI ARIANTY,SKOM,MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia

Abstraksi :

Membuat aplikasi dengan tampilan berbentuk animasi menggunakan macromedia Flash MX tidaklah sulit dan mudah dipelajari tanpa harus mahir pemograman. Flash MX mempunyai dan menyediakan bahasa pemograman sendiri , dalam pemakaian script kita hanya mengklik tanda ( + ) maka menu pulldown berisi kategori action akan terbuka. Selain ukuran file animasi yang lebih kecil , keunggulan lain yang membuat Flash MX demikian populer dan digemari adalah kemampuannya untuk menampilkan animasi secara streaming dan menghasilkan suatu aplikasi yang interaktif .