

# **APLIKASI PENGENALAN DAN PEMBELAJARAN BAGIAN-BAGIAN WAJAH DENGAN DUA BAHASA MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**DESSY HANAMARIA ARIFIN, WAHYU KR,ST,MT**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2004

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Program Aplikasi Pembelajaran Bagian-Bagian Wajah dengan Dua Bahasa merupakan suatu program aplikasi yang bertujuan untuk menyampaikan pembelajaran bagian-bagian wajah dengan dua bahasa yaitu bahasa Inggris dan bahasa Indonesia. Program aplikasi ini diawali dengan sebuah animasi pembuka yang merupakan rangkaian animasi teks dan gambar. Setelah itu dilanjutkan dengan mengklik tombol untuk melanjutkan ke halaman intro dua yang berisi animasi gambar yang merupakan tujuan dari pembelajaran ini. Setelah animasi intro dua selesai, dengan mengklik tombol maka akan menuju ke menu utama yang digunakan untuk melakukan navigasi ke berbagai frame pembelajaran yang terdapat pada aplikasi ini. Pada menu utama terdapat 15 button yang terdiri dari 14 button pembelajaran, 1 button untuk ke halaman intro dua. Untuk menunjang aplikasi ini juga digunakan file gambar untuk memberikan gambaran mengenai pembelajaran bagian-bagian wajah. Penambahan file suara juga digunakan pada halaman intro satu untuk membuat program lebih menarik. Selain itu juga ditunjang berbagai software untuk mendukung aplikasi ini seperti adobe photoshop untuk pengeditan gambar, swish mx untuk pengeditan tulisan.