

APLIKASI MULTIMEDIA MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX DALAM PEMBUATAN KUIS KEBUDAYAAN INDONESIA

ANGGI ANGGRAINI, HARJANTO SUTEDJO, SSI, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : multimedia

Abstraksi :

Multimedia merupakan gabungan antara animasi, gambar, teks, dan suara. Multimedia memerlukan authoring tool dan software pendukung. Authoring tool adalah software utama yang digunakan untuk pengembangan aplikasi multimedia. Aplikasi multimedia seperti game dan kuis memerlukan penggunaan gambar yang ditampilkan bersama dengan image dan teks. Pada penulisan ilmiah ini, aplikasi multimedia yang dibuat berupa Kuis Kebudayaan Indonesia. Kuis ini dibuat dengan menggunakan authoring tool Macromedia Flash Mx. Pertanyaan yang ditampilkan hanya merupakan teks dan gambar yang terdiri dari 3 level, yaitu level dasar, menengah dan atas. Soal pada Kuis Kebudayaan Indonesia ini, berisi tentang pakaian adat, senjata tradisional daerah, dan rumah adat daerah Indonesia. Pengguna dapat menjawab pertanyaan pada level dasar, lalu level menengah dan atas.