

**PEMBUATAN GAMES G-PUZZLE PADANOKIA 6600
MENGUNAKAN JAVA 2 MICRO EDITION DENGAN MIDP
VERSI 2.0**

ARI IRAWAN, ROSNY GANIDJAYA, SKOM., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Media hiburan semakin mudah didapatkan, diantaranya dengan handphone. Saat ini handphone menyediakan berbagai macam fitur maupun program aplikasi yang dapat menghibur pemakainya. Dalam penulisan ilmiah ini, penulis mencoba membuat games puzzle sederhana yang memiliki ordo 4 x 4 dengan mengambil gambar background Lambang Universitas Gunadarma dan pemain sepakbola, games ini diberi nama G-Puzzle. Program aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Micro Edition.