

APLIKASI PERMAINAN "ACAK ANGKA" MENGUNAKAN JAVASCRIPT DAN HTML

CHAIRUL, DYAH PRATIWI, SKOM, MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game

Abstraksi :

Perkembangan aplikasi permainan yang selalu cepat, mendorong minat para penggemar aplikasi permainan untuk lebih memahami permainan itu sendiri, baik saat dimainkan ataupun dalam proses pembuatannya. Pembuatan permainan ini terinspirasi dari sebuah peralatan mainan yang masih digunakan secara manual oleh anak-anak. Permainan ini dibuat dengan menggunakan JavaScript dan HTML, pembuatan aplikasi permainan ini dimulai dari mempelajari teori-teori yang akan digunakan. Setelah itu proses pembuatan permainan ini dilanjutkan dengan menelaah buku-buku dan Internet mengenai pembuatan aplikasi permainan dengan menggunakan JavaScript dan HTML, kemudian tahap selanjutnya dengan mendisain tampilan permainan yang akan dibuat dengan tampilan menarik dan sederhana. Dari pembuatan permainan ini dapat menghasilkan sebuah aplikasi permainan yang sarat dengan ilmu, sangat sederhana, mudah digunakan dan dimengerti serta dapat langsung dimainkan.