

MEMBUAT GAME MATHEMANIA DENGAN MENGUNAKAN JAVASCRIPT

DERAH SUDJANIAH, DYAH PRATIWI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Perkembangan game yang selalu cepat, mendorong minat para penggemar game untuk lebih memahami game itu sendiri, baik saat dimainkan ataupun dalam proses pembuatannya. Game ini dibuat dengan menggunakan JavaScript. Pembuatan game ini dimulai dari mempelajari teori-teori yang akan digunakan. Setelah itu proses pembuatan dimulai dari menelaah buku-buku mengenai pembuatan game dengan menggunakan JavaScript. Kemudian mendesign tampilan game yang akan dibuat. Dari pembuatan game ini dapat menghasilkan sebuah game yang sarat ilmu dan sangat sederhana yang dapat langsung dimainkan.