

# **APLIKASI LEARN TO SPEAK ENGLISH FOR CHILDREN MENGUNAKAN MCROMEDIA FLASH MX**

**DWI LESTARI, ANDINI SINTAWATI, SSI,MM**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2005

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Dalam penulisan ilmiah ini penulis akan menjelaskan tentang pembuatan aplikasi belajar dan berlatih bahasa Inggris yang terdiri dari dua bagian utama, yaitu bagian pengenalan huruf, angka, buah-buahan, hewan, dan warna dan bagian soal latihan. Serta membahas langkah-langkah proses pembuatan aplikasi tersebut dengan menggunakan Macromedia Flash MX. Dengan menambahkan efek multimedia seperti suara, musik, gambar dan elemen-elemen dalam Flash MX seperti action script, animasi serta memanfaatkan tampilan grafis yang baik, movie yang interaktif dan hidup, diharapkan agar para pengguna lebih tertarik untuk belajar dan berlatih bahasa Inggris, tidak merasa bosan dan lebih mudah diingat dibandingkan dengan membaca buku secara konvensional. Daftar Pustaka (1991 - 2004)