

# **PEMBUATAN GAME SUBZERO AIR ATTACK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004**

**Agung Jaya Saputra, Lulu Chaerani Munggaran, SKom,**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : game subzero air attack, macro

Abstraksi :

Dalam perkembangan Macromedia Flash MX 2004 adalah suatu alat Bantu atau tools yang digunakan untuk membuat animasi, tetapi karena salah satu kelebihan yang dimiliki Macromedia Flash MX 2004 adalah memiliki action script. Action script adalah suatu script yang digunakan dalam Macromedia Flash MX 2004 untuk mengatur animasi sehingga animasi lebih interaktif. Tidak hanya itu Macromedia Flash MX 2004 dapat dikembangkan untuk membuat Web yang interaktif dan inovatif. Macromedia Flash MX 2004 juga dapat dikembangkan untuk membuat sebuah game yang berbasis animasi. Contoh-contoh game Macromedia Flash adalah Bola Pantul, Catch the Love, Apache Longbow, Fighting Roman vs Samurai, Need for Speed, RTS (Real Time Strategy), DuckHunt, dan lain-lain. Penulisan Ilmiah ini berisi tentang Pembuatan Game SUBZERO AIR ATTACK menggunakan MACROMEDIA FLASH MX 2004. Penulisan ini terdiri dari empat Bab yang akan menjelaskan sistematika pembuatan Game tersebut, mulai dari pembuatan karakter, sampai dengan pengujian aplikasi dan mempublis aplikasi. Dengan adanya penulisan aplikasi ini penulis berharap dapat menumbuhkan semangat bagi pembaca, bukan hanya dalam memainkan game namun juga dalam pembuatannya.