

APLIKASI PENGENALAN NAMA HEWAN DALAM BAHASA INGGRIS DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX 2004

EVIANA, IDA ASTUTI, SKOM., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2006

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash

Abstraksi :

Aplikasi Pengenalan nama hewan dalam bahasa Inggris ini bertujuan untuk memperkenalkan bahasa Inggris kepada anak TK agar mereka terbiasa dengan penggunaan bahasa Inggris dalam lingkungan mereka. Pada era globalisasi ini pengembangan daya pikir terhadap seorang anak harus ditanamkan sejak usia dini, hal ini disebabkan karena daya serap otak anak sangat baik pada usia 1-5 tahun. Salah satu hal yang dapat mendukung pengembangan otak anak adalah melalui pendidikan. Banyak lembaga pendidikan zaman sekarang ini menerapkan penggunaan bahasa Inggris dalam kurikulum mereka. Dalam penulisan ilmiah ini penulis memilih Macromedia Flash MX 2004 yang dirasa cocok dalam pembuatan animasi, karena terdapat fasilitas-fasilitas yang dapat menarik perhatian anak-anak, sehingga mereka tertarik untuk mempelajarinya. Fasilitas yang terdapat pada software ini seperti gambar, suara, animasi yang dijadikan satu dalam sebuah aplikasi ini.