

APLIKASI PENGENALAN BINATANG DALAM BAHASA INGGRIS DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX

Ayu Umiatyah, Tri Sulistyorini, Skom., MMSI

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Pengenalan binatang khususnya binatang aves, mamalia, reptil dan amphihi merupakan salah satu cara memberikan informasi yang ditujukan untuk masyarakat khususnya anak-anak yang masih duduk di bangku TK dan SD untuk mengetahui kehidupan binatang tersebut, tanpa merasa bosan. Aplikasi ini dibangun menggunakan Macromedia Flash MX, sehingga memberikan banyak tampilan-tampilan gambar yang menarik. Dalam penulisan ilmiah ini akan disajikan informasi mengenai gambar binatang, teks objek binatang yang ditampilkan, dan suara teks tulisan tersebut. Dengan memanfaatkan fasilitas dalam Macromedia Flash MX diharapkan dapat meningkatkan mutu, sehingga dapat memberikan hasil yang optimal.