

# **APLIKASI PEMBELAJARAN BAGIAN TUBUH MANUSIA UNTUK USIA 4-6 TAHUN MENGGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR**

**Dini Puspita, Lely Prananingrum,SKom, MMSI**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : pembelajaran, aplikasi, tubuh

Abstraksi :

Saat ini perkembangan ilmu dan teknologi seperti komputer dan internet begitu cepat dan membuat kehidupan manusia menjadi ikut berubah. Berbagai kemajuan tersebut telah mempengaruhi kehidupan manusia baik dalam hal komunikasi, pembelajaran, dan pekerjaan. Untuk itu, penulis mencoba membuat suatu aplikasi pembelajaran dengan materi bagian tubuh manusia yang diharapkan dapat memberikan informasi mengenai bagian tubuh manusia bagi penggunanya, khususnya untuk usia 4-6 tahun. Aplikasi ini ditambahkan dengan gambar-gambar bagian tubuh manusia sehingga pengguna dapat mengetahui bentuk tubuh manusia. Aplikasi ini dibuat menggunakan perangkat lunak Macromedia Director dengan tampilan grafis yang menarik. Daftar Pustaka (2004-2006)