

# **PEMBUATAN APLIKASI BELAJAR BAHASA INGGRIS INTERAKTIF MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX**

**Khairun Nisa, Cut Maisyarah Karyati, SKom, M**

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2007

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : macromedia flash mx

Abstraksi :

Pendidikan bahasa Inggris pada saat ini sangat diperlukan, karena bahasa Inggris merupakan bahasa internasional yang digunakan sebagai alat komunikasi. Metode belajar sekarang ini tidak hanya melalui media buku saja tetapi sudah dapat menggunakan media komputer. Melalui program belajar bahasa Inggris interaktif ini diharapkan dapat menarik minat semua orang untuk belajar bahasa Inggris, memberi pengetahuan tentang tenses bahasa Inggris, memberikan rumus yang mudah diingat dari masing-masing tenses yang ada, memudahkan pemahaman akan bahasa Inggris, dan memberi kemudahan bagi guru dalam mengajarkan bahasa Inggris. Dalam pembahasan masalah ini yang akan dibahas adalah mengenai cara pembuatan dari mulai menentukan struktur navigasi, membuat peta navigasi, membuat disain tampilan, pembuatan aplikasi, pemrograman ActionScript, pengujian sampai dengan compile, sehingga dapat dijalankan. Program ini hanya bisa dijalankan pada platform Windows.