

APLIKASI PEMBUATAN GAME GALAXY WARS DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8.0

Heru Purnomo, Ir. Suzanna Lamria Siregar, MM

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2008

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci :

Abstraksi :

Pembuatan game yang berbasis multimedia ini dilakukan dengan memadukan gambar, teks, suara, dan animasi kedalam perangkat komputer. Game ini dibangun dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash 8.0 yang mempunyai kemampuan dengan teknologi Vector Graphics yang mendeskripsikan gambar memakai garis dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas dari gambar tersebut. Pembuatan game dalam bentuk multimedia ini membuktikan bahwa elemen-elemen dalam multimedia dapat digunakan untuk permainan yang menarik.