

APLIKASI PERMAINAN PUZZLE DENGAN MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

Elvan Trityanto, Enny Susana, Skom., MM.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, 2009

Universitas Gunadarma

<http://www.gunadarma.ac.id>

kata kunci : flash 8

Abstraksi :

Kemajuan teknologi terutama pada bidang teknologi informasi pada satu dasawarsa terakhir ini telah berubah sangat cepat dimana komputer pada awal perkembangannya hanya di pakai oleh masyarakat golongan menengah keatas dengan kesibukan yang tinggi. Tetapi saat ini komputer telah berubah fungsi sebagai salah satu sarana hiburan terutama permainan. Pada penulisan ilmiah ini permasalahan yang diangkat yaitu membuat sebuah program aplikasi permainan puzzle yang dapat menghibur sekaligus dengan memasukkan beberapa suara. Selain itu, aplikasi ini juga memiliki nilai (score) untuk setiap kali bermain. Program aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Macromedia Flash 8, yakni dengan memanfaatkan fasilitas yang telah tersedia didalam Macromedia Flash 8 ditambah fasilitas pendukung lainnya.